

## Anwendungsbeispiel KAHOOT

### Beschreibung

Kahoot! ist eine Spiel-basierte Lernplattform. Die Anwendung bietet vertiefendes Lernen durch die Erstellung von Lernspielen und anderen Anwendungsmöglichkeiten:

- Funktioniert auf jedem Gerät mit einem Web-Browser!
- Ergebnisse stehen für alle Schüler/innen zur Verfügung: wie schnell und welche Antwort geantwortet wurde
- Auswahlmöglichkeit aus bereits bestehenden Kahoot! Anwendungen

### Möglichkeiten für den Unterricht

- spielerische Wiederholungen und Lernstandserhebungen
- Umfragen zu einem Thema

### Steckbrief

URL	<a href="https://kahoot.it">kahoot.it</a>
Typ	Quiz-Tool
Hersteller	Mobitroll
System	Browser
Sprache	Englisch (eigene Anwendungen können natürlich auch auf Deutsch verfasst werden)
Zugang	Login für Fragesteller kein Login für MitspielerInnen
Preis	kostenlos
Zielgruppe	alle
Spezielle Vorkenntnisse	keine

<https://www.schule.at/tools/detail/kahoot-quiz-im-klassenzimmer.html>

### Funktionsweise

Kahoot! ist eine einfach durchzuführende Anwendung für die Schule. Mit Kahoot kann ein Quiz, eine Umfrage oder Diskussion erstellt werden.

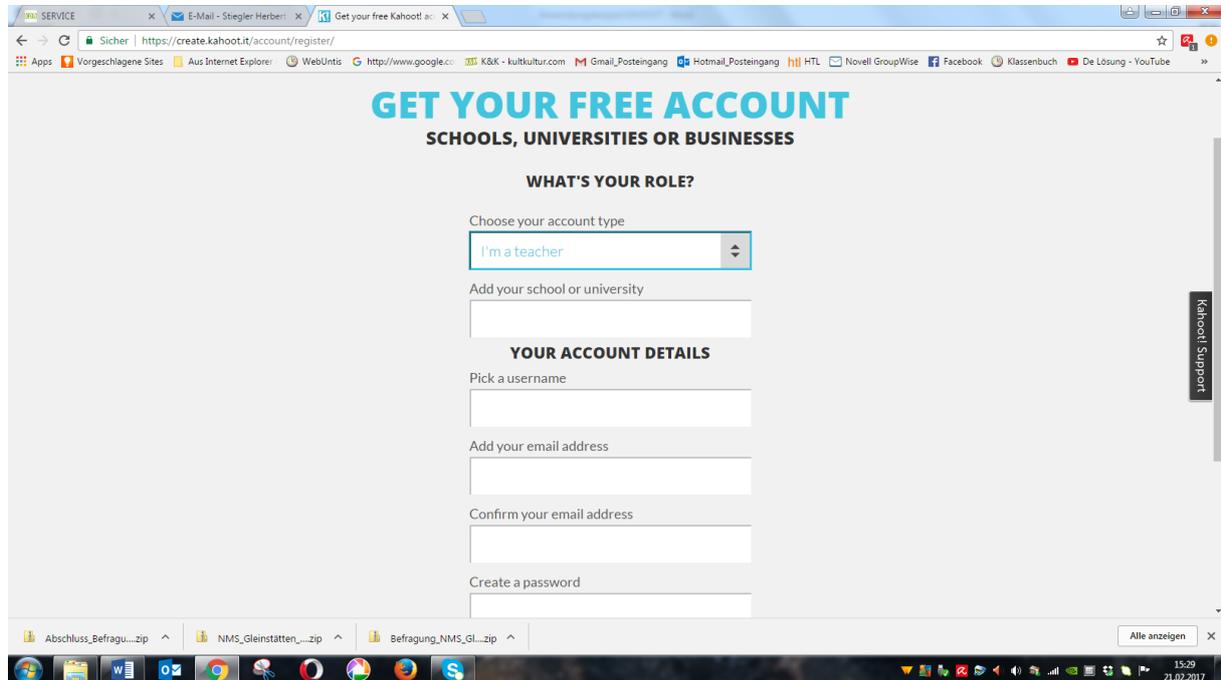
Der/die Lehrer/in registriert sich bei Kahoot. Anschließend können Anwendungen (Quiz, Diskussionen..) erstellt werden. Eine Frage kann in Form von Bildern oder Videos gestellt werden. Soll das Quiz nicht öffentlich zugänglich sein, muss bei „Privacy settings“ die Option „Private“ ausgewählt werden.

Ist das Quiz fertig, genügt ein Klick auf „Play“ und auf „Launch“ um zu starten. Die SchülerInnen haben nun Zeit sich in das Quiz einzuwählen. Dazu müssen sie die Webseite [www.kahoot.it](https://www.kahoot.it) auf ihren Smartphones, Tablets oder Computer öffnen und den auf der Projektion (Beamer, Smart TV) ersichtlichen Pin und einen Namen eingeben. Schon kann das Quiz beginnen.

Die SchülerInnen wählen aus den Antwortmöglichkeiten aus und bekommen dafür Punkte. Am Ende des Spiels gibt es eine Gesamtwertung mit einer Siegerin oder einem Sieger.

## Genaues Manual

### Login



The screenshot shows the registration page for Kahoot! accounts for schools, universities, or businesses. The page is titled "GET YOUR FREE ACCOUNT" and "SCHOOLS, UNIVERSITIES OR BUSINESSES". It asks for the user's role, which is currently set to "I'm a teacher". Below this, there are fields for adding a school or university, a username, an email address, and a password. The page is displayed in a web browser window with several tabs open, including "Abschluss\_Befragu...zip", "NMS\_Gleinstätten...zip", and "Befragung\_NMS\_Gl...zip".

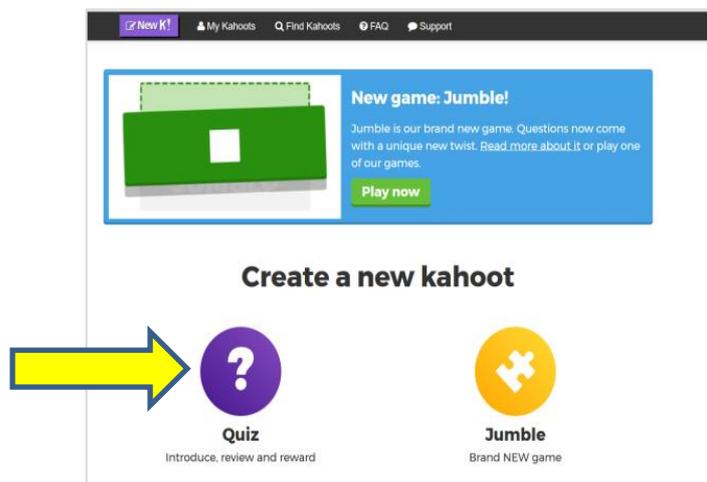
Damit eine Anwendung erstellt werden kann, ist ein Login notwendig. Über <https://getkahoot.com/> wird ein Account angelegt. Beim Erstellen wird nach der Rolle, Schule, Name, E-Mail Adresse und gewünschtes Passwort gefragt.

### Quiz Erstellen

Nach der Registrierung Anmeldung unter: <https://create.kahoot.it/#login?next=>

Schaltfläche: Create a new kahoot

Wahlmöglichkeiten "Quiz", "Discussion" oder "Survey" aus.



Als Beispiel für ein Quiz den Namen eintippen und auf "Go!" klicken.

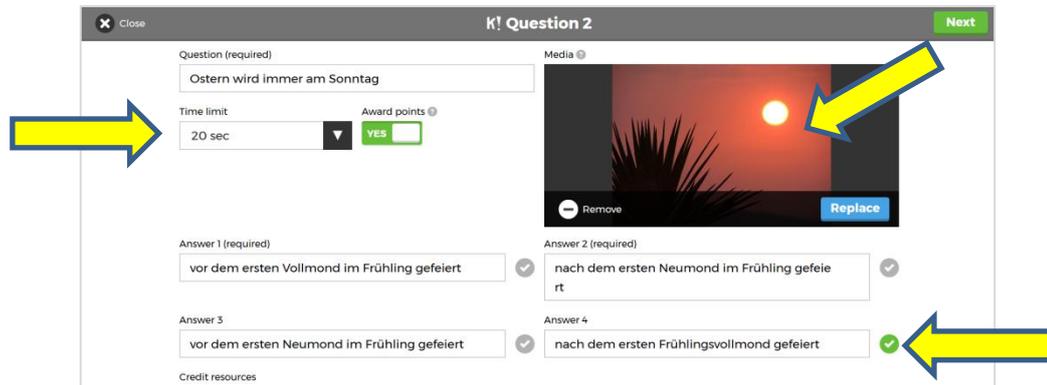
This screenshot shows the initial 'K! Quiz' creation form. The 'Title (required)' field is empty. The 'Description (required)' field contains the text: 'A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8'. The 'Cover image' field is empty with an 'Add image' button and 'or drag & drop' text. The 'Visible to' dropdown is set to 'Only me', 'Language' is 'Deutsch', and 'Audience (required)' is 'School'. There are 'Close' and 'Ok, go' buttons at the top.

This screenshot shows the 'K! Quiz' form with the following filled-in fields: 'Title (required)' is 'Österlicher Festkreis', 'Description (required)' is 'Vom Aschermittwoch bis zum Pfingstfest' with a character count of 242. The 'Cover image' field now contains a purple fabric image with 'Remove' and 'Replace' buttons. The 'Visible to', 'Language', and 'Audience' dropdowns remain the same. The 'Ok, go' button is highlighted with a yellow arrow.

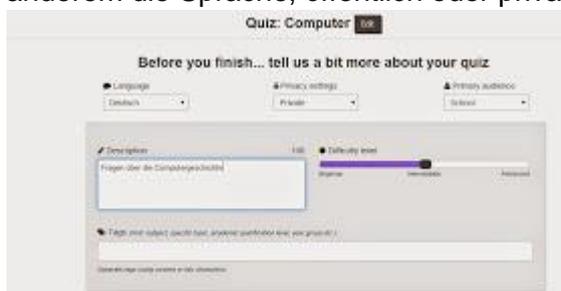
This screenshot shows the 'K! Quiz' editor. The 'Description' section displays the title 'Österlicher Festkreis' and the text 'Von Aschermittwoch bis Pfingsten' with 'Only me' visibility. Below is the 'Game Creator' section with a dashed border and a purple plus icon labeled 'Add question', which is highlighted with a yellow arrow.

This screenshot shows the 'K! Quiz' editor with three questions listed. Each question has a number in a circle, an image, a text question, and a 'Time limit' of 20s. The questions are: 8. 'Wenn man biblisch von Passionsgeschichte spricht meint man', 9. 'Wer ist kein Jünger Jesu?', and 10. 'Eine erste Zeugin der Auferstehung ist'. At the bottom, there is an 'Add question' button highlighted with a yellow arrow.

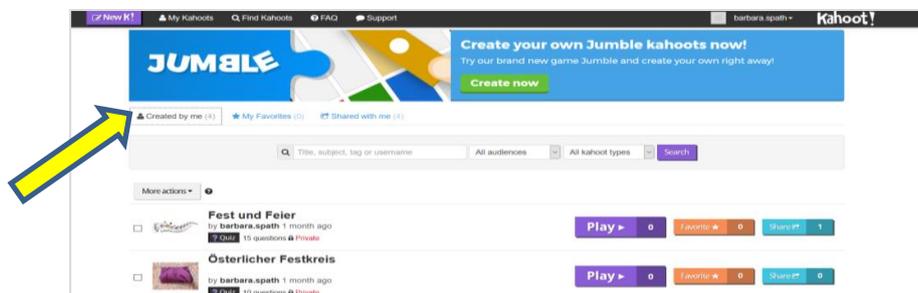
Fragen erstellen. Bei Bedarf Bilder oder Video einfügen, Zeitdauer der Antwortzeit und die richtige Antwort bestimmen.



1. Nachdem alle Fragen erstellt worden sind, auf "Next settings" klicken und unter anderem die Sprache, öffentlich oder privat, Beschreibung des Quiz etc. einstellen



2. Auf "Next Cover image" klicken und ein gewünschtes Startbild auswählen
3. Klick auf "Done". Das Quiz ist erstellt und kann jederzeit über "Me!" verändert, kopiert oder gelöscht werden.



## Quiz spielen

1. Das gewünschte Quiz beim Menüpunkt "Me!" auswählen und auf "Play" klicken.



2. Klick auf "Launch". Die SchülerInnen erhalten Zeit kahoot! über ihr Smartphone (Android App) oder über den Browser <https://kahoot.it/#/> aufzurufen.
3. Die SchülerInnen tippen Pin und Nickname ein.
4. Die eingeloggt SchülerInnen sind nun auf dem Lehrer Bildschirm (Beamer) ersichtlich.



5. Die SchülerInnen lösen den Quiz und am Ende erscheint der Sieger.



6. Über den Menüeintrag "New KI" kann auf der rechten Bildschirmseite die Auswertung als Excel Dokument heruntergeladen werden. Die Auswertung wird sehr detailliert auf drei verschiedenen Tabellenblättern dokumentiert.



**Tipp:** Unter dem Menüpunkt "Public" befinden sich weitere Anwendungen, die öffentlich benutzt und adaptiert werden können. Unter Preview kann Sie das Quiz am Bildschirm ausprobiert werden.